



# 19. FREITALER FIRMEN-BEACHCUP

29.08.2025



## Liebe Sportlerinnen und Sportler,

eine exotische Mischung aus sportlichem Wettkampf, Unterhaltung und Sommerfeeling geht in die nächste Runde! Am 29.08.2025 ist es wieder soweit! In dieser Infomappe findet ihr alle wichtigen Informationen rund um den Beachcup, den Ablauf des Turniers, die Spielregeln sowie weitere Hinweise zur Organisation.

## Wichtige Informationen im Überblick:

**Datum und Uhrzeit:** 29. August 2025 ab 15.00 Uhr

**Veranstaltungsort:** Freifläche des "Hains" Freizeitzentrums

**Umkleide- und Aufbewahrungsmöglichkeiten:** Die Räumlichkeiten und Spinde des Anschnallraumes stehen zur Verfügung. Die Umkleiden des "Hains" können genutzt werden.

**Verpflegung:** Für Speisen und Getränke ist gesorgt!

**Zusatz:** Die Schwimmhalle kann bis 23.00 Uhr kostenlos von den Teilnehmenden genutzt werden.

## Spielmodus:

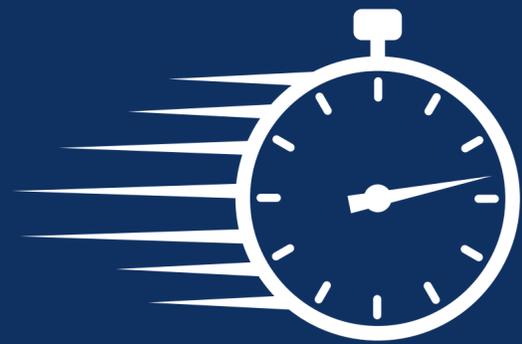
- Vorrunde: Es gibt 3 Gruppen, in denen Jeder gegen Jeden spielt. Diese Spiele dauern 7 Minuten.
- Danach folgt die Zwischenrunde und das Finale, welche jeweils 10 Minuten gehen.

(genaue Informationen gibt es in den Spielregeln)

Wir freuen uns auf einen aufregenden und sportlichen Tag mit euch! Bereitet euch auf spannende Spiele, gute Laune und ein unvergessliches Gemeinschaftserlebnis vor. Denkt daran, dass der Spaß und das Miteinander im Mittelpunkt stehen.

Mit sportlichen Grüßen,  
Das Organisationsteam des Freitaler Firmen-Beachcups





# ABLAUFPLAN

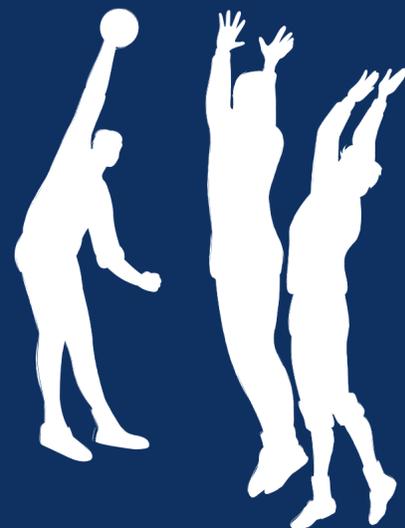
- |               |   |
|---------------|---|
| ab 15.00 Uhr  | Treff aller Mannschaften und Anmeldung  |
| bis 16.00 Uhr | Einspielen, anschließend kurze Begrüßung                                      |
| 16.15 Uhr     | Vorrunde: 3 Gruppen - in den Gruppen spielt Jeder gegen Jeden (bis 19.45 Uhr) |
| 20.00 Uhr     | Zwischenrunde (bis 20.45 Uhr)   |
| 20.50 Uhr     | Finale (bis 21.30 Uhr)  |
| 21.45 Uhr     | Siegerehrung Platz 21 bis Platz 1   |



# MANNSCHAFTEN ÜBERSICHT

An dem Turnier nehmen 21 Mannschaften  
und knapp 110 Sportler teil!

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C
Pinselschwinger	Die Silizium Junkies	Team Physio Egermühle
Die Hainsigartigen	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	Schlechtschmetterfront
Old Schmetterhand	boom-bastus	Berliner Luft
Stübchengeschwader	Diehl Flight Crew	Die SCHMETTERlinge
SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	SABler on Beach	Mein Lieblingsteam
Die grünen Schmetterlinge	Karasuno High	Fairsorger
AB Beaches Junior	Papierfabrik	Nekoma High



# SPIELPAARUNG VORRUNDE

Uhrzeit	Gruppe	Feld	Mannschaft 1	-	Mannschaft 2	Schiedsrichter
16:15	A	1	Pinselschwinger	-	Die Hainsigartigen	Old Schmetterhand
16:15	B	2	Die Silizium Junkies	-	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	boom-bastus
16:15	C	3	Team Physio Egermühle	-	Schlechtschmetterfront	Berliner Luft
16:25	A	1	Old Schmetterhand	-	Stübchengeschwader	Die grünen Schmetterlinge
16:25	B	2	boom-bastus	-	Diehl Flight Crew	SABler on Beach
16:25	C	3	Berliner Luft	-	Die SCHMETTERlinge	Mein Lieblingsteam
16:35	A	1	Die grünen Schmetterlinge	-	Ab Beaches Junior	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen
16:35	B	2	SABler on Beach	-	Karasuno High	Papierfabrik
16:35	C	3	Mein Lieblingsteam	-	Fairsorger	Nekoma High
16:45	A	1	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	-	Pinselschwinger	Die Hainsigartigen
16:45	B	2	Papierfabrik	-	Die Silizium Junkies	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus
16:45	C	3	Nekoma High	-	Team Physio Egermühle	Schlechtschmetterfront
16:55	A	1	Die Hainsigartigen	-	Old Schmetterhand	Stübchengeschwader
16:55	B	2	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	-	boom-bastus	Diehl Flight Crew
16:55	C	3	Schlechtschmetterfront	-	Berliner Luft	Die SCHMETTERlinge
17:05	A	1	Stübchengeschwader	-	Die grünen Schmetterlinge	AB Beaches Junior
17:05	B	2	Diehl Flight Crew	-	SABler on Beach	Karasuno High
17:05	C	3	Die SCHMETTERlinge	-	Mein Lieblingsteam	Fairsorger
17:15	A	1	AB Beaches Junior	-	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	Pinselschwinger
17:15	B	2	Karasuno High	-	Papierfabrik	Die Silizium Junkies
17:15	C	3	Fairsorger	-	Nekoma High	Team Physio Egermühle

Uhrzeit	Gruppe	Feld	Mannschaft 1	-	Mannschaft 2	Schiedsrichter
17:25	A	1	Pinselschwinger	-	Old Schmetterhand	Die grünen Schmetterlinge
17:25	B	2	Die Silizium Junkies	-	boom-bastus	SABler on Beach
17:25	C	3	Team Physio Egermühle	-	Berliner Luft	Mein Lieblingsteam
17:35	A	1	Die grünen Schmetterlinge	-	Die Hainsigartigen	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen
17:35	B	2	SABler on Beach	-	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	Papierfabrik
17:35	C	3	Mein Lieblingsteam	-	Schlechtschmetterfront	Nekoma High
17:45	A	1	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	-	Stübchengeschwader	AB Beaches Junior
17:45	B	2	Papierfabrik	-	Diehl Flight Crew	Karasuno High
17:45	C	3	Nekoma High	-	Die SCHMETTERlinge	Fairsorger
17:55	A	1	AB Beaches Junior	-	Pinselschwinger	Old Schmetterhand
17:55	B	2	Karasuno High	-	Die Silizium Junkies	boom-bastus
17:55	C	3	Fairsorger	-	Team Physio Egermühle	Berliner Luft
18:05	A	1	Old Schmetterhand	-	Die grünen Schmetterlinge	Die Hainsigartigen
18:05	B	2	boom-bastus	-	SABler on Beach	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus
18:05	C	3	Berliner Luft	-	Mein Lieblingsteam	Schlechtschmetterfront
18:15	A	1	Die Hainsigartigen	-	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	Stübchengeschwader
18:15	B	2	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	-	Papierfabrik	Diehl Flight Crew
18:15	C	3	Schlechtschmetterfront	-	Nekoma High	Die SCHMETTERlinge
18:25	A	1	Stübchengeschwader	-	AB Beaches Junior	Pinselschwinger
18:25	B	2	Diehl Flight Crew	-	Karasuno High	Die Silizium Junkies
18:25	C	3	Die SCHMETTERlinge	-	Fairsorger	Team Physio Egermühle
18:35	A	1	Pinselschwinger	-	Die grünen Schmetterlinge	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen
18:35	B	2	Die Silizium Junkies	-	SABler on Beach	Papierfabrik
18:35	C	3	Team Physio Egermühle	-	Mein Lieblingsteam	Nekoma High
18:45	A	1	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	-	Old Schmetterhand	AB Beaches Junior
18:45	B	2	Papierfabrik	-	boom-bastus	Karasuno High
18:45	C	3	Nekoma High	-	Berliner Luft	Fairsorger
18:55	A	1	AB Beaches Junior	-	Die Hainsigartigen	Stübchengeschwader
18:55	B	2	Karasuno High	-	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	Diehl Flight Crew
18:55	C	3	Fairsorger	-	Schlechtschmetterfront	Die SCHMETTERlinge
19:05	A	1	Stübchengeschwader	-	Pinselschwinger	Die grünen Schmetterlinge
19:05	B	2	Diehl Flight Crew	-	Die Silizium Junkies	SABler on Beach
19:05	C	3	Die SCHMETTERlinge	-	Team Physio Egermühle	Mein Lieblingsteam

<b>Uhrzeit</b>	<b>Gruppe</b>	<b>Feld</b>	<b>Mannschaft 1</b>	-	<b>Mannschaft 2</b>	<b>Schiedsrichter</b>
19:15	A	1	Die grünen Schmetterlinge	-	SAB - SinnfreieAngriffsBemühungen	Old Schmetterhand
19:15	B	2	SABler on Beach	-	Papierfabrik	boom-bastus
19:15	C	3	Mein Lieblingsteam	-	Nekoma High	Berliner Luft
19:25	A	1	Old Schmetterhand	-	AB Beaches Junior	Die Hainsigartigen
19:25	B	2	boom-bastus	-	Karasuno High	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus
19:25	C	3	Berliner Luft	-	Fairsorger	Schlechtschmetterfront
19:35	A	1	Die Hainsigartigen	-	Stübchengeschwader	Pinselschwinger
19:35	B	2	Die 5 Muskeltiere + Muskelmaus	-	Diehl Flight Crew	Die Silizium Junkies
19:35	C	3	Schlechtschmetterfront	-	Die SCHMETTERlinge	Team Physio Egermühle



# SPIELREGELN

1. Spielmodus Freitaler Firmen-Beachcup: in der Vorrunde werden die Teams in drei Gruppen eingeteilt. In der Gruppe spielt Jeder gegen Jeden. Nach Abschluss dieser Spiele qualifizieren sich die besten drei Mannschaften jeder Gruppe für die Zwischenrunde. Aus der Zwischenrunde treten die besten drei Mannschaften im Finale gegeneinander an.
2. Die pausierenden Mannschaften stellen jeweils 2 Schiedsrichter. Der Einsatz erfolgt lt. Plan. Nach Spielende teilt ein Schiedsrichter das Ergebnis mit.
3. Das Vorrundenspiel dauert 7 Min (inkl. Spielunterbrechung). Die Zwischenrunde und das Finale dauern 10 Min (inkl. Spielunterbrechung). Der letzte Punkt wird auch noch nach dem Abpfiff ausgespielt.
4. Der Ball darf drei Mal berührt werden, bevor er zurückgespielt wird. Blockkontakte zählen nicht zu den maximal erlaubten Ballkontakten dazu.
5. Jeder Fehler führt zu einem Punkt, unabhängig davon, ob eine Mannschaft gerade das Aufgaberecht hat (Rallypoint).
6. Eine Berührung des Netzes zwischen den Antennen, egal ob an der Netzober- oder Unterkante bzw. den Maschen während einer Aktion am Ball ist ein klarer Fehler.
7. Aufgaben, welche die Netzkante berühren und danach das gegnerische Feld noch treffen, werden als Punkt gewertet.
8. Die Positionen müssen nach jedem gespielten Satz im Uhrzeigersinn gewechselt werden, sodass alle Spieler jede Position durchlaufen. Ein durchgehender Verbleib einzelner Personen auf derselben Position (z. B. Schlagposition) ist nicht zulässig.
9. Gelangt der Ball an das Deckengerüst wird dies als Punkt für den Gegner gewertet.
10. Der Ball darf mit jedem Körperteil, auch mit dem Fuß über das Netz gespielt werden, jedoch nicht bei der Aufgabe.
11. Das Auswechseln der Spieler kann beliebig oft erfolgen und zwischen den Spielsätzen oder mit Ankündigung auch während der Spielsätze erfolgen.



# SPONSOREN

Wir sagen DANKE!

Eine erfolgreiche Veranstaltung funktioniert nicht ohne Sponsoren und Partner, deshalb sind Sie ein wichtiger Bestandteil für den Freitaler Firmen-Beachcup.

Vielen Dank für die Unterstützung!



INTERSPORT ist eine der bekanntesten und beliebtesten Marken im Sporthandel. Mit einer großen Auswahl an renommierten Industriemarken bieten sie Kunden ein breitgefächertes Sportartikel-Sortiment.

Intersport Hübner stellt uns für die Siegerehrung Gutscheine zur Verfügung.



Rewe C. Rautenberg in Freital unterstützt uns mit schönen und kreativen Präsentkörben für unsere Podestsieger sowie mit Getränken für jede Mannschaft.

# EINBLICKE

Wir freuen uns riesig, euch beim Freitaler Firmen-Beachcup 2025 dabei zu haben! Gebt alles, habt Spaß und genießt die sportliche Herausforderung. Es lohnt sich: Neben Ruhm und Ehre gibt's für jedes Team eine Urkunde inklusive einer Flasche Sekt – und für die Plätze 1 bis 3 zusätzlich einen Pokal sowie tolle Präsentkörbe. Wir sind gespannt auf spannende Matches und freuen uns auf ein großartiges Event mit euch!

