

20. FREITALER FIRMEN-BEACHCUP

28.08.2026





SPIELREGELN

1. Spielmodus Freitaler Firmen-Beachcup: in der Vorrunde werden die Teams in drei Gruppen eingeteilt. In der Gruppe spielt Jeder gegen Jeden. Nach Abschluss dieser Spiele qualifizieren sich die besten drei Mannschaften jeder Gruppe für die Zwischenrunde. Aus der Zwischenrunde treten die besten drei Mannschaften im Finale gegeneinander an.
2. Die pausierenden Mannschaften stellen jeweils 2 Schiedsrichter. Der Einsatz erfolgt lt. Plan. Nach Spielende teilt ein Schiedsrichter das Ergebnis mit.
3. Das Vorrundenspiel dauert 7 Min (inkl. Spielunterbrechung). Die Zwischenrunde und das Finale dauern 10 Min (inkl. Spielunterbrechung). Der letzte Punkt wird auch noch nach dem Abpfiff ausgespielt.
4. Der Ball darf drei Mal berührt werden, bevor er zurückgespielt wird. Blockkontakte zählen nicht zu den maximal erlaubten Ballkontakten dazu.
5. Jeder Fehler führt zu einem Punkt, unabhängig davon, ob eine Mannschaft gerade das Aufgaberecht hat (Rallypoint).
6. Eine Berührung des Netzes zwischen den Antennen, egal ob an der Netzober- oder Unterkante bzw. den Maschen während einer Aktion am Ball ist ein klarer Fehler.
7. Aufgaben, welche die Netzkante berühren und danach das gegnerische Feld noch treffen, werden als Punkt gewertet.
8. Die Positionen müssen nach jedem gespielten Satz im Uhrzeigersinn gewechselt werden, sodass alle Spieler jede Position durchlaufen. Ein durchgehender Verbleib einzelner Personen auf derselben Position (z. B. Schlagposition) ist nicht zulässig.
9. Gelangt der Ball an das Deckengerüst wird dies als Punkt für den Gegner gewertet.
10. Der Ball darf mit jedem Körperteil, auch mit dem Fuß über das Netz gespielt werden, jedoch nicht bei der Aufgabe.
11. Das Auswechseln der Spieler kann beliebig oft erfolgen und zwischen den Spielsätzen oder mit Ankündigung auch während der Spielsätze erfolgen.